

## Terningpyramiden

**L97** *Elevene skal utvikle innsikt i grunnleggende begreper og metoder i matematikk, og utvikle sin evne til å se sammenhenger og strukturer, og kunne forstå og bruke logiske resonnementer og trekke slutninger.*

Terningpyramiden er utviklet av tyskeren Reinhold Wittig, og norsk importør er Didaktiv, 7046 Trondheim, [www.didaktiv.no](http://www.didaktiv.no)

Terningpyramiden er i en liten koffert med i alt 140 terninger i 5 farger. I kofferten er det 6 forskjellige spill som gir ulike utfordringer. Spillene er av ulik vanskelighetsgrad og kan gi variasjon i undervisningen og utvikle elevens strategitenking. At det alltid vil være noe flaks i terningspill gjør også at mindre flinke elever kan lykkes.

Vi har valgt ut 3 av disse spillene.

- Det letteste spill
- El dado
- Finn trakten



Finn trakten

## Spilleregler

### DET LETTESTE SPILL

2-4 spillere, 10-15 minutter

**Forberedelse:**

Hver spiller velger en farge.

Spillerne kaster etter tur en terning, og legger på brettet så mange av terningene sine som kastet viser. Det gjelder å få så mange terninger som mulig til å ligge ytterst i pyramiden. Hver synlig terningside gir 1 poeng.

**Vinner:**

Den som har flest terninger på yttersiden av pyramiden.

**Variasjoner:**

- a) I første runde kan man bare legge terninger i et av brettets hjørneområder.
- b) Alle terningene som legges ut etter et kast må berøre hverandre på minst en flate.

### EL DADO (spansk: terningen)

2-10 spillere, best med 3-5 spillere, 10-15 minutter

**Forberedelse:**

Pyramiden bygges opp av 84 terninger i ulike farger. Sørg for at alle de hvite terningene er med.

Fargene har følgende verdi: Gul 1, Rød 2, Grønn 3, Blå 4, Hvit 5

Spillerne skal etter tur ta en frittliggende terning fra pyramiden. Det er bare lov å ta en terning dersom det ikke fører til at andre terninger flytter seg. Første spiller kan altså bare ta toppen, neste spiller har 3 terninger å velge mellom osv.

Spillet er slutt, når hele pyramiden er plukket ned.

**Vinner:**

Den spilleren som har flest poeng.

**Variasjoner:**

- a) Gjør om på fargenes verdi. For eksempel 2 – 4 – 6 – 8 – 10
- b) Man kan spille sammen som lag, hver spiller tar terninger, spillerne på et lag teller sammen poengene sine. Spillerne på et lag må ikke sitte etter hverandre.

## FINN TRAKTEN

2-4 spillere, best med 3 spillere, 5-15 minutter

### Forberedelse:

Hver spiller får 5 terninger i hver sin farge. Bruk resten av terningene og fyll spillebrettet med et lag terninger (28 stk.). Terningene danner mange trakter; tre og tre terninger som vender mot hverandre.

Spillerne kaster 3 terninger etter tur. Når terningene er kastet, summerer spillerne antall øyne på de tre terningene. Deretter leter alle spillerne etter en trakt på spillebrettet hvor summen er lik terningkastet. Den spiller som først finner en trakt, legger straks en terning i trakten.

Dersom en spiller tror at ingen av traktene på brettet har samme sum som terningkastet, sier han "Nitte". Denne spilleren får da legge en terning i en selvvalgt trakt. Viser det seg at det likevel fins en trakt med samme sum som kastet, må spilleren som sa "Nitte" motta en terning fra hver av motstanderne.

### Vinner:

Den spiller som først blir kvitt alle sine terninger.

### Variasjon:

Antallet